

Marktcijfers Interactief 2015

Gamehardware

De achtste generatie homeconsoles, bestaande uit de Wii U en vooral PlayStation 4 en Xbox One, begint zijn top te bereiken. De consumentenbestedingen aan gameconsoles groeien in 2015 weliswaar met 15,5%, maar dat is beduidend minder dan de 78,5% die GfK in het jaar ervoor becijferde.

Het valt op dat de adoptiesnelheid hoger is dan bij de voorgaande generatie. Wellicht doordat die wat langer in de markt stond. Een andere reden kan het belang zijn van franchises met een groot multiplayer-aspect, zoals Call Of Duty en Assassin's Creed, waardoor consumenten eerder overstappen. Bij de zevende generatie was online gaming nog niet zo populair. Ook de versnelling van de maatschappij speelt een rol. Mensen willen steeds sneller het nieuwste van het nieuwste hebben.

De groei van de nieuwe generatie is hoger dan de teruggang van de oude. In stuks, maar doordat de prijs van de jongste generatie hoger is, ook in omzet.

Gamesoftware

Op softwaregebied gaat de verschuiving van de oude naar nieuwe generatie trager dan op hardwaregebied. Gezien de relatief jonge leeftijd van de nieuwe generatie consoles zijn er nog relatief weinig games op de markt. De grote franchises stappen vaak pas in het tweede of derde jaar in, dus daar valt nog het nodige van te verwachten.

Bij de pc-games is er een groot verschil in stuks (-24%) en omzet (-6%). Dit komt mede doordat het populaire Grand Theft Auto 5 pas in 2015 als pc-game werd uitgebracht. De bestverkochte pc-game is echter het vierde deel van Sims, historisch een grote franchise voor de pc en iets goedkoper dan GTA5.

Marktcijfers interactief

	Omzet-aandeel	x miljoenen euro's		
		2014	2015	%
Pc-games	4,5	13,8	13,0	-5,9
Consolegames	54,8	143,8	155,8	8,4
Totaal gamesoftware fysiek		157,6	168,8	7,1

Bron: GfK. Mobile gaming en digitale exploitatie niet inbegrepen.

Bestverkochte consolegames (home + portable)

1	FIFA 16	Electronic Arts
2	Call Of Duty/Black Ops 3	Activision Blizzard
3	Grand Theft Auto 5	Take Two Interactive
4	FIFA 15	Electronic Arts
5	Minecraft	Sony
6	Call Of Duty/Advanced Warfare	Activision Blizzard
7	Fallout 4	Bethesda Softworks
8	Far Cry 4	Ubisoft
9	Battlefield/Hardline	Electronic Arts
10	Witcher 3/Wild Hunt	Bandai Namco

Bron: GfK

Bestverkochte pc-games

1	The Sims 4	Electronic Arts
2	Grand Theft Auto 5	Take Two Interactive
3	The Sims 4/Aan Het Werk	Electronic Arts
4	Fallout 4	Bethesda Softworks
5	Farming Simulator 15	Koch Media
6	The Sims 3 Starterpack	Electronic Arts
7	FIFA 16	Electronic Arts
8	Football Manager 2016	Sega
9	Call Of Duty/Black Ops 3	Activision Blizzard
10	Star Wars/Battlefront	Electronic Arts

Bron: GfK