

Marktcijfers Interactief 2017

Gamemarkt weer in de plus

Na een moeilijk 2016 heeft de game-industrie vorig jaar weer zwarte cijfers geschreven. 2017 was een overgangsjaar, waarin de Nederlandse gamemarkt (zowel fysieke verkopen als full game downloads) voor het eerst werd becijferd door Games Sales Data. GSD is het resultaat van een Europees initiatief onder leiding van de Interactive Software Federation of Europe (ISFE), samen met een honderdtal partners. GSD is tot op heden de enige bron van daadwerkelijke verkopen van full game downloads. Downloadable content en in-game aankopen zijn niet inbegrepen. Door de overgang van dataleverancier is de vergelijking tussen 2017 en 2016 niet helemaal zuiver, maar de positieve ontwikkeling is een feit.

Marktcijfers interactief

	Omzet-aandeel	x miljoenen €	
		2017	2017 (GSD)
Games fysiek (pc + console)	65,2%	168,3	159,00
Full game downloads geëxtrapoleerd)	34,8%	90,0	n.b.
Totaal gamesoftware	100%	258,3	n.b.

Bron: GSD

Bestverkochte games

1	FIFA 18	Electronic Arts
2	Call Of Duty: WWII	Activision Blizzard
3	Grand Theft Auto V	Rockstar Games
4	Horizon Zero Dawn	Sony Interactive Ent.
5	Tom Clancy's Ghost Recon: Wildlands	Ubisoft
6	Assassin's Creed Origins	Ubisoft
7	FIFA 17	Electronic Arts
8	Gran Turismo Sport	Sony Interactive Ent.
9	Tom Clancy's Rainbow Six Siege	Ubisoft
10	F1 2017	Codemasters

Bron: GSD