

Uitnodiging evenement Gametechnologie

23 juni 2023 10.00-12.30

Beeld & Geluid Den Haag
Zeestraat 82, 2518 AD Den Haag

De game-industrie heeft een groot economisch, sociaal, educatief, cultureel en innovatief potentieel. Eerder dit jaar riep het Europese Parlement de Europese Commissie op om te komen met een strategie gezien de snelle groei, de waarde en de brede kansen van deze sector. Daarnaast wil het Europees Parlement een jaarlijkse EU-award voor videogames in het leven roepen om het succes van deze sector te vieren.

Hoe kan Nederland zelf profiteren van Nederlandse en internationale gamebedrijven? Welke bijdrage zou Nederland en de game-industrie moeten leveren aan de Europese strategie? Kan Nederland het economisch, innovatief en creatief gamecentrum van Europa worden? Welke kansen biedt gametechnologie voor maatschappelijke vragen?

De Videogames Federatie Nederland (website.VGFN) brengt stakeholders uit de politiek en van de overheid evenals diverse experts en ondernemers uit de sector samen tijdens dit evenement om de dialoog te starten over de waarde, de kansen en het maatschappelijk onbenut potentieel van de Nederlandse game-industrie en van gametechnologie.

Programma

10.00-10.15: Inloop en welkomstwoord
door Martijn Schenderling - voorzitter VFGN

10.15-11.45: Inhoudelijk programma

Keynote 'Ontwikkelingen op het gebied van gametechnologie'
door Arjan Brussee - Product Director Unreal Engine bij Epic Games

Toelichting 'Gametech economic report'
door FTI Consulting

Keynote 'Economische waarde van de gamesector in Nederland'
door Derk de Geus - Voorzitter Dutch Games Association (DGA)

Panel 'Kansen gaming(technologie) in Nederland en het maatschappelijk onbenut potentieel'

Q&A

11.45-12.30 Informele afsluiting in de vorm van een lunch

**

RSVP graag voor 10 juni aanstaande naar martijn.schenderling@vgfn.nl

